

**UNIVERSIDAD MAYOR**

**ESCUELA DE INGENIERÍA**

**EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA**

**“Informe proyecto final: Inventario APP”**

**Computación Móvil**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alumnos** | **:** | **Jaime Andrés Santi Sánchez**  **Felipe Andrés Pinto Sánchez** |
|  |  | **Héctor Raúl Niñez Jiménez** |
| **Profesor** | **:** | **Jorge Andrés Pavez** |

Índice

[Introducción 3](#_Toc56695458)

[Resumen del proyecto 4](#_Toc56695459)

[Desarrollo del proyecto 4](#_Toc56695460)

[Caracteristicas del proyecto 4](#_Toc56695461)

[UI/UX 5](#_Toc56695462)

[Logo 5](#_Toc56695463)

[Color 5](#_Toc56695464)

[Mapa de Navegación 5](#_Toc56695465)

[WireFrame 5](#_Toc56695466)

[Mockup 5](#_Toc56695467)

[Conclusión 5](#_Toc56695468)

[Bibliografia 5](#_Toc56695469)

# Introducción

La computación móvil entrega versatilidad y acorta los procesos que antes solo podíamos llevarlos al ordenador. Sin embargo con la aparición de esta arquitetura los procesos que anteriormente se llevan en planillas físicas donde era necesario llenar planilla en papel se puede evitar con esto. Cumpliendo con la idea de optimización de los tiempos.

El proyecto que presentamos viene a solucionar un problema que se presenta en inventarios sobre todo en empresas pequeñas donde no se cuenta con los grandes volúmenes de productos donde se justifique inversiones sobre hardware enfocado en estos procesos.

Para esto se desarrollara una herramienta que a través de la cámara de un dispositivo móvil. Permita la lectura de códigos de barra y registre los productos de acuerdo a su código. Además de usar este código para la identificación y asignación de stock.

# Resumen del proyecto

El Proyecto comprende la elaboración de una solución móvil para ayudar en la gestión del stock de productos que puede mantener una empresa. Enfocándose en la utilización de códigos de barra para el reconocimiento del producto.

La aplicación será desarrollada en Android studio, con java como lenguaje de base para la lógica de la aplicación y xml para el front, además de una base de datos local SQLite para mantener los datos cuando no exista conexión a internet

La aplicación constara de 4 actividades principales:

**Login:** Iniciará a partir del acceso atreves de un login el cual…….. Una vez validado el acceso, podrá ver el menú de opciones en el cual existen 2 actividades:

**Ingreso de productos:** en esta actividad en usuario podrá ingresar un producto con todo el detalle asociado, además será capaz de guardar el código de barra asociado al producto para posteriormente generar búsquedas en base al código registrado.

**Editar de Productos:** En esta actividad se podrá visualizar el detalle del producto seleccionado de la lista, editarlo o eliminarlo.

**Listado Productos:** Esta actividad constara de un adaptador personalizado el cual contendrá una lista con datos relevantes del producto.

**Categorías:** En esta actividad en usuario podrá ingresar las categorías sobre los productos ingresados.

**Listado de categorías:** Lista que contiene las categorías relacionadas a los distintos productos con una imagen, el nombre y una descripción.

**Editar categorías:** En esta actividad se podrá visualizar el detalle de la categoría seleccionado de la lista, editarlo o eliminarlo.

**Marcas:** Al igual que en las categorías, el usuario podrá ingresar las marcas asociadas a cada producto.

**Agregar stock:** Una vez ingresado el detalle del producto podremos usar la cámara del dispositivo para leer el código de barra e ingresar el stock y la información relacionada a este. En el caso que el código del producto sea nuevo, será redireccionado a la actividad de agregar producto, para luego retornar con los datos del producto ya creado y asignar stock.

**Listado de usuarios:** Lista que contiene los usuarios registrados en el sistema, esta lista solo estará disponible para administradores de la aplicación.

**Ingresar venta:** Esta actividad permitirá ingresar una venta y rebajar el producto desde el stock. La versión actual de la aplicación no contempla la implementación de esta.

Esta versión de la aplicación comprende el login de acceso, listado de stock, ingreso de productos e ingreso de stock.

# Desarrollo del proyecto

El proyecto de desarrollo en 4 fases:

Interacción con el usuario: en esta etapa se crearon las actividades con las que interactuara el usuario final las pantallas siguiendo el

Lógica de la aplicación:

Base de datos:

Rest:

# Características del proyecto

Este proyecto es un administrador de productos, el cual permite organizar los artículos o productos de forma que sea fácil para quien lo .

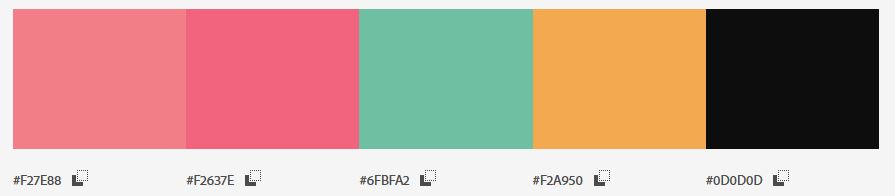
# UI/UX

## Logo

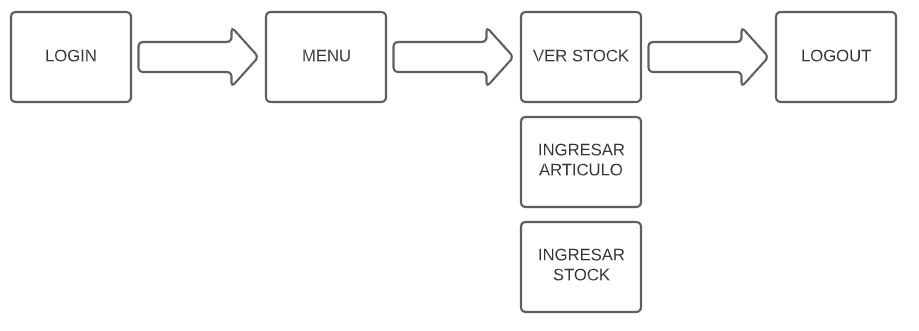


El logo de la aplicación organizApp está compuesto en su fondo por la unión de tres silábalas las cuales hablan sobre el público objetivo(Org), el enfoque a cualquier público (any) que la requiera por ser de libre uso y en su esencia es una aplicación para organizar el negocio desde el emprendedor hasta la mediana empresa.

## Color



## Mapa de Navegación



## WireFrame

## Mockup

# Conclusión

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit urna, imperdiet ad lobortis feugiat convallis in ultrices vivamus pulvinar, scelerisque elementum orci netus habitasse hendrerit sapien. Nullam montes molestie habitasse suscipit ultricies morbi rhoncus blandit eget ullamcorper tellus, congue bibendum nisi dictumst felis eu sodales senectus fringilla donec duis pharetra, pretium penatibus orci tortor et ac eleifend porttitor dignissim erat. Rhoncus tortor lectus gravida dictumst potenti viverra aliquam phasellus commodo, hendrerit imperdiet himenaeos id quisque metus est suscipit eleifend, ut duis iaculis curabitur natoque ac purus sociis.

# Bibliografía

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit urna, imperdiet ad lobortis feugiat convallis in ultrices vivamus pulvinar, scelerisque elementum orci netus habitasse hendrerit sapien. Nullam montes molestie habitasse suscipit ultricies morbi rhoncus blandit eget ullamcorper tellus, congue bibendum nisi dictumst felis eu sodales senectus fringilla donec duis pharetra, pretium penatibus orci tortor et ac eleifend porttitor dignissim erat. Rhoncus tortor lectus gravida dictumst potenti viverra aliquam phasellus commodo, hendrerit imperdiet himenaeos id quisque metus est suscipit eleifend, ut duis iaculis curabitur natoque ac purus sociis.